

Herramienta para crear servidores de Rfactor

Publicado por Borja Castelos - 18 Mar 2013 18:40

he encontrado lo siguiente sobre un programa para editar un servidor de rfactor. Creo que puede ser muy util.

y aki creo que explica como quitar el parque cerrado o por lo menos modificarlo, a ver si saco mas info

En el PLR. del servidor lo primero es poner la linea

MULTI ParcFerne="1"// 0=off, 1=no setup changes allowed between qual and race except for 'Free Settings', 2=same unless rain, 3=use RFM default 'ParcFerne='

para activar los freesettings, y luego mas abajo buscar la linea

MULTI FreeSettings="88"

y poner el valor que desees, que lo sacas de sumar numeros:

Freesettings (-1=usar RFM del mod o ir sumando valores para añadir cambios)

1=bloqueo de dirección,2=presion de freno,4=gasolina inicial,8=estrategia gasolina

16=compuesto de ruedas,32=brake bias,64=aero delantera,128=ajustes de motor

EJ:permitir cambios estrategia gasolina+compuesto ruedas+aero delantera=(8+16+64)=88

Lo que no le pongas, no se activa. Si solo quieres que puedan tocar la aerodinamica delantera en carrera o boxes, pones el valor "64". Si quieres que se puedan tocar ajustes de motor más aero delantera, 188+24=212, y así

y esto es un enlace a una pagina que dicen que tiene un panel directo para modificar el server, sin necesidad de abrir el plr ni el multiplayer .ini

www.gamer-hosting.com/guias/rfactor/plr.html

y esta es la web del panel en cuestion, no se si es gratuito o no , he estado mirando pero no he conseguido descargarlo

www.tcadmin.com/

Seguire buscando mas informacion

=====