Más que una actualización es una expansión de la mod, los chicos de Enduracers an añadido 6 nuevos modelos de vehiculos...

Como no podia ser de otra forma, los servidores RealSim8 y RealSim9 ya han sido actualizados. Descarga desde aqui la actualización de v1.2 a SP1, o pulsa en Mod Endurance Series en el menú de descargas

P1- Peugeot 908 HDI (2007-2008-2009-2010 especificaciones ALMS / LMS / LM)
P1- Audi R10 TDI (2006-2007-2008-2009 especificaciones ALMS / LMS / LM)
P2- Porsche RS Spyder Evo (2007-2008-2009 especificaciones ALMS / LMS / LM)
P2- Acura ARX-01 (Especificaciones de 2007 (01a) -2008 (01b) -2009 ALMS)
GT1- Saleen S7R (2006-2007-2008-2009 especificaciones ALMS / LMS / LM)
GT2- Ferrari F430 (2006-2007-2008-2009 especificaciones ALMS / LMS / LM)

Multitud de texturas tanto de coches como de equipos, mejoras en las fisicas, mejoras en los daños de los vehiculos, entre otras cosas...

- Gráficos - Incluye kit de Aerodinamica 2009 del Porsche GT2 997RSR, y las luces de rev nuevas en cabina.
- Gráficos - Incluye 6 cabinas de alta definición que vienen con los nuevos modelos.
- Gráficos - Incluye nuevas llantas OZ de alta calidad en todos los modelos.

- Gráficos - Se ha añadido la nueva tecnología Fresnel shaders para todos los modelos de carrocerías, con cubemap nueva y reflexiones.
- Gráficos - Se ha añadido nueva lente bengalas tecnología para todos los modelos, para las luces delanteras y de freno.
- Gráficos - Más de 235 nuevas pieles de coches de alta definición incluida, instalación de los nuevos modelos y algunos de los modelos V1.
- Gráficos - Se ha añadido varios cascos de pilotos reales, verdadero motor y trajes del personal de boxes.
- Gráficos - Nuevo diseño del interfaz de menú de usuario.
- Sonidos - Sonidos de alta calidad para los 6 coches nuevos.
- Física - Mejoras generales en la física del automóvil (incluidas las actualizaciones de coches v1).
- Física - Mejoras generales sobre los daños del automóvil (incluidas las actualizaciones de coches v1).

CARACTERÍSTICAS - v1.0

- 11 nuevos modelos 3D desde 2006 hasta 2008 de los campeonatos ALMS y LMS, de formas precisas y configuraciones aerodinámicas.
- Alto detalle de cabinas en todos los coches.
- Texturas de todos los coches 2006 a 2008 estaciones de ALMS, LMS, Le Mans y el Campeonato FIA GT disponible en alto / bajo detalle.
- Casco y trajes de conducción de cada equipo.
- Personal de boxes juegos para cada equipo.
- Varios detalles gráficos añadidos para más realismo y sentir mejor el "espíritu de resistencia".
- Interfaz de usuario especifica y texturas de menú, con sala de exposiciones moderna por Maciex.
- Sonidos reales a bordo de todos los automóviles y grabación de sonidos exteriores, y con una filosofía de desarrollo completamente nueva. Gracias a varios equipos de carreras de verdad por su colaboración.
- Física muy exacta, creado en colaboración con el equipo de física Racers, con la ayuda de verdaderos equipos y pilotos.
- Física validada con los controladores de telemetría real, hasta la fecha específica.
- Optimizaciones rFactor v1.250 (desgaste de los neumáticos en curva, menu de boxes,...).
- Configuración física de resistencia específica Real de carrera: opciones de neumáticos, consumo de combustible, configuraciones aerodinámicas, uso del control de tracción,

configuraciones de definición de mapas, ...

- Compatibilidad con intercambio de pilotos en pruebas de resistencia.
- Configuración realista del menú de personal de boxes.
- Actualizaciones de FFB para elegir su fuerza de volante preferida, véase el párrafo siguiente de tener los ajustes óptimos para la FFB.
- Real Feel FFB y apoyo Leo FFB (véase el readme para configuraciones de prueba).
- Daños avanzados.