

Problemas de tromepones en puntos concretos del circuito

Publicado por Avatares De Orion - 20 Dic 2011 13:13

Si es al llegar a un cambio de rasante prueba a ejecutar rFconfig.exe y deselecciona VSync On, dale a guardar y listo. Si ya lo tenias deseleccionado tendras que probar otra cosa.

Me di cuenta de esto en Laguna Seca, al empezar a tocar la resolucion y demas parametros graficos para poder correr de noche, al terminar de subir y comenzar a bajar el sacacorchos me daba unos paronazos tremendos. Tras muchas pruebas me di cuenta de ello, y tiene sentido, ya que en ese punto toda la imagen se mueve verticalmente.

=====