

Paradas en boxes programadas por voz

Publicado por Elías Rueda - 01 Mar 2012 03:18

Os dejo un par de videos que he visto esta tarde en las cuales el piloto programa por voz las paradas en boxes

=====

Re: Paradas en boxes programadas por voz

Publicado por Borja Castelos - 01 Mar 2012 04:19

¿lo habra en spanish?

=====

Re: Paradas en boxes programadas por voz

Publicado por Elías Rueda - 01 Mar 2012 05:49

Pués de momento ni idea Borja. Lo que si he leído es que la persona que hizo el video tiene una especie de tutorial por si alguien se anima.

Lo pegaremos luego por aquí.

=====

Re: Paradas en boxes programadas por voz

Publicado por Avatares De Orion - 01 Mar 2012 17:25

El spotter hace eso y configurable para el castellano, el problema con XP es que la SAPI (Reconocimiento de voz) solo esta en ingles y se le puede hablar en castellano pero proninciando raro y aun asi entendia muy mal.

Nunca probe el reconocimiento con Win7 o vista.

Re: Paradas en boxes programadas por voz

Publicado por Elías Rueda - 02 Mar 2012 00:50

este es el readme.txt (incluido en la descarga):

escrito por GauchoRS, Brasil Descargo: Este es la intención de mejorar IMMERSION HASTA ISI lanza la versión dentro del juego. Cambios: V 0.100 - 25/02/2012 - primera versión Inglés lo que usted necesita: ===== - Windows 7 con reconocimiento de voz entrenada. Usted debería haber hecho los ejercicios de entrenamiento. Puede ser que funcione en Windows XP con MS SAPI5 instalado, pero no se probó. - Yo recomiendo otro texto al motor del discurso, W7 construir en "Anna" es demasiado malo. Por ejemplo, "Ryan . "de Acapela infovox3, que he usado para este exploit de demostración de la versión parcial de programa se puede utilizar una hora y retrabajo reiniciar una hora después de las ventanas. descargar aquí: www.acapela-group.com/infovox3-downloads-tts.html - GlovePIE

programm instalado para ejecutar mi script, emulando el sonidista virtual. descargar aquí:

glovepie.org/glovepie_download.php

cómo preparar el virtual engeneer ===== Inicio

GlovePIE, cargar el script y ejecutarlo (haga clic en "Ejecutar") Usted puede automatizar mediante el uso de este el parámetro-filename_of_script.PIE en el acceso directo del programa de ejecución rFactor (2) y asegurarse de que algunas de las claves son asignadas que se utilizan en el script: S - conmutador parada en boxes H - chatwindow las flechas - para la manipulación en el menú de parada en boxes TAB - cambiar controlador de nombres Ctrl Espacio se define como "palanca de HUD desde el plugin trackmap por fazerbox (debe ser instalado por separado) cómo utilizar el cuadro de diálogo durante la sesión de rFactor: =====

===== OBS: Antes de empezar a hablar hay que pulsar el botón del joystick 8 (arriba a la izquierda en mi G27). Esto puede ser cambiado en el guión. Suelte el botón después de que termine de hablar. Esto mantiene el program de la interpretación de otros comandos / etc. OBS: Para iniciar el diálogo, el sonidista raza debe ser despertado con: "Ryan escuchar" o "hola hoyo" Esto establecerá el programa de "voz en" y "escuchar comandos "afirmar Ahora usted puede comenzar a hablar con su sonidista raza (presione el botón de llamada en la rueda!) Por ejemplo: "allright salgo ahora" justo antes de salir del cuadro de Ryan responde: "Está bien, todos los sistemas y, actualmente, su hasta para " tener en cuenta que el guión tiene comandos predefinidos o palabras, y usted tiene que hablar exatliiy tal como se define. Hasta ahora, el diálogo es lineal, lo que significa que hay sólo una respuesta a su petición. Pero esto puede cambiar fácilmente . utilizando la estructura de mando de GlovePIE Si quieres que GlovePIE EXCLUIR reaccionó más a los comandos de voz (except "Wake Up Call"), dice: "Hoyo de guardar silencio", "Ryan guardar silencio" parada en boxes: ===== == "parada en boxes me venga ahora", anuncia la parada en boxes de su equipo. rFactor se abre por defecto el menú de parada en boxes (LCD en la parte inferior derecha) con el foco en el combustible. la elección de combustible es su punto de referencia, ya que cualquier manipulación se realiza frome aquí utilizando las teclas de flecha. En primer lugar usted puede aks para menos o más litros de combustible. Decidí usar los comandos: "5 menos" o "más 3" sólo para tener pequeñas cantidades para ajustar. También puede tomar una decisión de los cambios de sus neumáticos: "ningún cambio", utiliza la tecla de abajo ya la izquierda (4x) und pone los neumáticos en "ningún cambio" "cambiar los cuatro neumáticos" utiliza la clave de abajo ya la derecha (4x) und pone los neumáticos p.ex. de "seca" a la "lluvia" Después de un comando de cambio de neumáticos se puede utilizar este comando

para volver a impulsar el control: "combustible"; utiliza la tecla de arriba (4x) y poner el foco de nuevo a la administración del combustible que ahora son capaces de modificar de combustible o los cambios de neumáticos de nuevo o evitar la acción de reparación con: "no hay reparación"; para comandar la reparación de un daño existente a la "no reparación"; Es importante que exista un daño, que muestra "Reparar todo"; en esa línea Si usted cambia su mente, usted puede cancelar la parada en boxes "cancelar la parada en boxes"; estará al mando de su equipo de vuelta al garaje. más comandos: ===== he implementado algunos comandos más con las teclas de rFactor2: "telemetrie en"; y "fuera de HUD"; para cambiar el HUD del plugin fazerbox 'trackmap "; ¿qué dijo"; para cambiar la ventana de chat de encendido / apagado con H "pantalla"; para cambiar el menú del LCD con 6 ";, que es que"; para mostrar los nombres de los controladores con TAB "toro ****"; para abrir la ventana de chat con T = hablar Hay unos pocos comandos, sólo provocating una respuesta de su sonidista. Tienen el propósito de disfrutar de las instalaciones de diálogo y aumentar su única motivación. Hasta ahora las respuestas son lineales, significa que sólo hay una respuesta práctica. Pero esto se puede mejorar por su cuenta. "bien salgo ahora"; para salir del garaje "hablar conmigo en la posición"; para iniciar una cuenta atrás de 3-2-1-se detiene al final de la formación de vuelta de la "primera luz"; para iniciar una asesoramiento para la secuencia de arranque "cualquier lluvia durante la carrera";, "quién es el **** es el hombre detrás de mí";, "Puedo escuchar algo extraño";, "¿qué pasa con el ruido"; "puede ser que los neumáticos se producirá un error";, "rock and roll"; "gracias"; Si quieres silenciar la voz del sonidista que utiliza: "voz en off"; o "silencioso"; o "Silencio"; o "cállate";, pero aún así la tecla de conmutación trabajará Para cambiar la voz de nuevo se utiliza : "la voz de"; o "hablar"; o "hablar conmigo"; Copyright: ===== ok, ahora es su turno. empezar a explorar las instalaciones de diálogo y disfrutar de ella. Me gustaría animar a desarrollar sus propias modificaciones y nuevas instalaciones. saludos de Bernd en Brasil

isiforums.net/f/showthread.php/4221-Virt...eneer-is-working-now

=====