

Plugin RealHeadMotion

Publicado por Elías Rueda - 24 Abr 2012 00:57

Sébastien Tixier ha lanzado su plug-in RealHeadMotion, con el objetivo de mejorar el movimiento de la cabeza en la simulación recientemente publicado ISI.

El plug-in pellizca la cámara de filtrado para hacer el movimiento cabina alrededor del punto de vista del jugador para una experiencia más realista. El efecto se puede ver en la previsualización de vídeo extensa a continuación.

Usted puede encontrar el enlace de descarga a continuación, la documentación detallada y los valores de configuración también están disponibles en el sitio de descarga

[Descargar aquí](#)

=====