

## Conversion de circuitos de rf1 a rf2

Publicado por Avatares De Orion - 31 May 2012 18:52

---

Hasta ahora todo lo que he leído se trata de abrir los viejos con el 3dmax y el plugin de ISI del rFactor1 y pasarlo a rFactor2 con el nuevo plugin.

[Hilo sobre ello en el foro oficial. Ingles](#)

So far everything I've read about opening the old with the plugin 3dmax and ISI rFactor1 and pass it to rFactor2 with the new plugin.

[Hilo sobre ello en el foro oficial. Ingles](#)

=====

## Re: Conversion de circuitos de rf1 a rf2

Publicado por Borja Castelos - 31 May 2012 21:12

---

parece sencillo..no?

=====

## Re: Conversion de circuitos de rf1 a rf2

Publicado por Avatares De Orion - 01 Jun 2012 01:31

---

A mi no me lo parece, pero has leído algo de lo del enlace? Manejas y tienes el 3dmax? porque yo ni pi.

Yo esperaba algo mucho mas sencillo, cambiar un par de archivos y que literalmente valiesen los circuitos. No tener que pasarlos por el editor 3d, así claro! eso ya lo sabíamos que sería posible. Lo que hablaron era que harían que fuesen compatibles, quizás lo hagan mas adelante, no se. Pero yo tal y como lo he visto y por lo que he leído ni de coña.

=====

## Re: Conversion de circuitos de rf1 a rf2

Publicado por Borja Castelos - 01 Jun 2012 03:38

---

ok

=====

## Re: Conversion de circuitos de rf1 a rf2

Publicado por Elde Siempre - 21 Jul 2012 06:28

---

creo entender que lo difícil de esto es conseguir además las texturas para el circuito, porque aunque el archivo las tenga, si tu no las tienes en max, el programa no te las genera en los renders, además de saber si max genera el tipo de archivos para rf2 🤔

=====