

RFE Rain Plugin Documentation

Publicado por Avatares De Orion - 08 Feb 2013 06:53

No se si habeis visto la documentacion del plugin de lluvia antes de ponerlos a trastear. Ver la carpeta en la ruta **PluginsRFESupport**

RFE1.1_Manual_Eng1.9.pdf y RFE Tire Development.pdf

Hay tres enlaces sobre cosas necesarias conocer para editar las ruedas y mod:

You can find several mods and tracks into the repository area of the RFE forums:

symracing.net/rfeseries/forum/viewforum.php?f=12

But you can also update by yourself a mod or a track following the several tutorials that we have released into the tutorial area of the RFE forums:

symracing.net/rfeseries/forum/viewforum.php?f=2

To make the updating of the tracks easier, you can download the “Las3Caras – RFE Track Adapter” software:

symracing.net/rfeseries/forum/viewtopic.php?f=32&t=312

El segundo enlace os adelanto y para consulta trata sobre estos parametros pero creo que seria necesario leerlo detenidamente, entenderlo, e incluso debatir en este hilo sobre los descubrimientos y las dudas de la edicion de los neumaticos tanto los de seco como los de lluvia, ya que los de seco se han de comportar de manera realista cuando llueva y la pista se moje:

Here are the relevant lines

COMPOUND FRONT TIRES (us

too):

[COMPOUND]

Name="Slick Compound"

FRONT:

DryLatLong=(1.675,1.450)

WetLatLong=(1.000,1.000)

...

Temperatures=(90,20)

...

GripTempPress=(1.5, 0.60, 0.50)

El PDF da orientacion de como editar cada neumatico duro, blando, lluvia, intermedio.

POR FAVOR, todo lo que vayais probando y descubriendo sobre la edicion para el plugin, ponerlo metodicamente en este hilo para poder trabajar conjuntamente y lograr los mejores resultados lo mas temprano posible.

=====

Re: RFE Rain Plugin Documentation

Publicado por Organizacion 2 - 11 Feb 2013 01:59

por lo que he visto, hay que editar nuestro trackpack en la mayoria de circuitos para adaptar bien el plugging de lluvia. Lo ideal seria que el limite de agua en pista no superase un 40%, siendo 40 un valor ya demasiado alto para mi parecer.

Fangu esta mirando de hacer una prueba con la herramienta del plugging, nos comentará los resultados en estos dias.

=====

Re: RFE Rain Plugin Documentation

Publicado por Borja Castelos - 22 Feb 2013 23:06

Buscando el error que crea el rfe plugging de vez en cuando de que tiene q actualizar y tatata... he encontrado esta informacion muy importante, al menos eso creo.

Rfactor Dedicated.exe(Para servidor con Rfe plugging): [AQUI](#)

Rfactor.exe(Crack para utilizar con el Rfe plugging): [AQUI](#)

Noticias sobre errores, mistcmaches, caidas: [AQUI](#)

Noticias sobre proxima actualizacion al GID 1.1.3: [AQUI](#)

=====

Re: RFE Rain Plugin Documentation

Publicado por Avatares De Orion - 24 Feb 2013 19:49

Alguien sabe que es los Wetness IN y OUT?

=====

Re: RFE Rain Plugin Documentation

Publicado por Borja Castelos - 24 Feb 2013 21:21

He encontrado en la pagina de Rfe Plugging que utilizan el Trace=9 para localizar los errores del rfactor cuando deja de funcionar...haber si esto nos soluciona el error.

Pincha [AQUI](#)

=====