

Pruebas de plugin de lluvia en servidor, version 4.1 de la mod

Publicado por Borja Castelos - 20 Jun 2013 01:45

Hoy a las 19.30 h se ha disputado una carrera en el servidor 2 al X4 y nada mas comienza la carrera hay muuucho lag, tuvimos que reiniciar la carrera de hecho.

En la segunda, nada mas iniciar la carrera, acabando el 2º sector se me cierra el juego radicalmente sin dar error ninguno.

Tengo instalado la mod a la ultima version 4.1 con el unico plugin añadido al RFE, GID 1.1.4 .

=====

Pruebas de plugin de lluvia con la version 4.1 de la mod

Publicado por Borja Castelos - 21 Jun 2013 01:03

Hoy a las 18.50 me ha pasado igual, a excepcion de que en vez de cerrarse el juego, me ha puesto Connection Lost y me ha tirado del servidor.

En el archivo rfetires , tenia lo de mostrar los neumaticos en la columna de los equipos y me salia Unknow. Ademas tambien tenia el ultimo parametro en 1.

=====

Pruebas de plugin de lluvia con la version 4.1 de la mod

Publicado por Jose Deker - 21 Jun 2013 03:55

Hola,en las carreras del servet 2 estamos teniendo mucho lag.

Un saludo.

=====

Pruebas de plugin de lluvia con la version 4.1 de la mod

Publicado por Borja Castelos - 21 Jun 2013 04:10

Jose Deker escribió:

Hola,en las carreras del servet 2 estamos teniendo mucho lag.

Un saludo.

lo confirmo, sobretodo en la salida.

=====

Pruebas de plugin de lluvia con la version 4.1 de la mod

Publicado por Javier Ezkerro (Avatares) - 21 Jun 2013 16:28

Tenias en 1 lo de mostrar los nombres de los neumaticos en la columna de los equipos. Y te salia unknown. Seguramente no será por eso, pero mejor apuntarlo.

=====

Pruebas de plugin de lluvia con la version 4.1 de la mod

Publicado por Borja Castelos - 22 Jun 2013 02:16

hoy a las 20.10 estabamos Javier Ezquerro y yo en el servidor 1, en cuanto Javier abandono la sala, automaticamente se me cerro el rfactor inexplicablemente otra vez.

Me tiro al escritorio sin dar error ninguno. Esta vez el archivo rfetires lo tenia igual que en el servidor.

=====

Pruebas de plugin de lluvia con la version 4.1 de la mod

Publicado por Miguel Angelo - 22 Jun 2013 04:21

Hoy,21.06.2013.A las 22:10 se bloqueo ordenador llegando a apagarlo para que me dejase volver a entrar. 🗑️

Solo estabamos en el juego Roberto y yo al pasar de sesion a race en el server 2.

Nunca antes me paso.

=====

Pruebas de plugin de lluvia con la version 4.1 de la mod

Publicado por Javier Ezkerro (Avatares) - 23 Jun 2013 21:03

Seguir poniendo aqui vuestras experiencias con el plugin de lluvia RFE.

Instalar la ultima version de la mod, de momento la 4.1, y confirmar que ya teneis esa version en el mensaje.

=====

Re: Depuración de F1RS2013,FRS,GP2,F3-v4.1 y TracPack F1RS-FRS

Publicado por Jesus Barrajon - 02 Jul 2013 20:34

Mi problema de caída de ayer antes de la clasificación debio ser solo mio ya que de repente se me salio del ts y me dio connection lost, me sali del juego y en el icono de abajo a la derecha decía sin conexion a internet y lo tengo por cable no por wifi, pero hoy me ha dicho mi mujer que hubo tormenta cercana ya que se oian truenos y se venían relámpagos por lo que imagino que la tormenta afectaría a la ADSL de Vodafone que es aérea.

No llegue a tiempo ya que tuve que reiniciar el ordenador y cuando fui a entrar ya se había pasado de sesión

Aparte de esto decir que en todas las carreras que llevamos hasta la fecha en la primera mitad de carrera me da un lag de aproximadamente un segundo y ya no vuelve a pasar nada mas durante toda la carrera.

No se de que será eso pero es rarísimo ya que en entrenamientos nunca me pasa pero en carrera me pasa siempre y además siempre al inicio de la misma (no se si fue antes o después del primer pit stop) ¿os pasa a vosotros?

=====

Re: Depuración de F1RS2013,FRS,GP2,F3-v4.1 y TracPack F1RS-FRS

Publicado por Javier Ezkerro (Avatares) - 03 Jul 2013 00:50

Como dato. El plugin de lluvia estaba quitado del servidor y todos los demas servidores estuvieron cerrados en carrera.

=====

Re: Depuración de F1RS2013,FRS,GP2,F3-v4.1 y TracPack F1RS-FRS

Publicado por Farc Fangu - 07 Jul 2013 06:45

eyy no tengo casi tiempo para probar na pero he formateao instale w7 64 bits en una particion nueva solo tengo rfactor aqui y no me ha dao problemas hasta ahora

esta noche he instalado motec y data adquisicion y se me ha parado a las 15 laps

no se si sera casualida o tiene que ver

ya digo que solo probe este rfactor en sirlverstone y aqui he dao 15 laps y hasta hoy todo perfecto

estaba con patxi y cuando el salio se me paro en seco no se si a el tambien se le paro al mismo tiempo por eso lo vi salir del server 🤔

me ha dicho patxi que a el no se le paro

confirmao seme havuelto a parar 10 laps despues a raiz de poner el data adquisicion mañana probare si el a ver que tal

=====

Re: Depuración de F1RS2013,FRS,GP2,F3-v4.1 y TracPack F1RS-FRS

Publicado por Javier Ezkerro (Avatares) - 08 Jul 2013 14:09

El plugin de lluvia esta quitado en el servidor 1. En el 2 sigue activo.

Los servidores se reinician a las 09:55 cada dia.

Para probar si es tu rfactor, entra en carrera de fin de semana, mete 15 o 20 IAs, haces la salida, aparcas el coche y te vas.

[Probar la estabilidad del rFactor y depurar problemas](#)

=====

Re: Depuración de F1RS2013,FRS,GP2,F3-v4.1 y TracPack F1RS-FRS

Publicado por Borja Castelos - 23 Sep 2013 01:51

hoy a las 18.45 me ha tirado del servidor "RealSim 1 Champ" directamente al escritorio. Por suerte, no se me ha girado el volante como en otras ocasiones 🤔

=====

Re: Depuración de F1RS2013,FRS,GP2,F3-v4.1 y TracPack F1RS-FRS

Publicado por Javier Ezkerro (Avatares) - 23 Sep 2013 02:25

Que se gire el volante o no es solo circunstancial dependiendo de que esta haciendo en el momento de cerrarse.

El plugin de lluvia esta quitado del servidor

=====