Supongo que es el sitio idoneo sonido en FSR

Publicado por Jesus - 15 Nov 2013 06:52

---

tengo un pequeño problema que a lo largo de las vueltas sinceramente se hace mas bien molestillo es el siguiente mi monoplaza se oye perfectamente pero el de los contrincantes es como si llegaran al maximo de revoluciones siempre antes de tiempo pero mucho antes como lo podria arreglar¡¡
podria grabar un pequeño video para que lo vierais si es necesario.

==========

Re: Supongo que es el sitio idoneo sonido en FSR

Publicado por Javier Ezkerro (Avatares) - 16 Nov 2013 07:21

Eso es pilotando contra la IA?

==========

Re: Supongo que es el sitio idoneo sonido en FSR

Publicado por Javier Ezkerro (Avatares) - 16 Nov 2013 07:29

---

ejecuta E:JuegosrFactorUserData11-AI-RTPSetup for IA for Category-FRS-F1RS.bat

==========

Re: Supongo que es el sitio idoneo sonido en FSR

Publicado por Jesus - 17 Nov 2013 01:12

---

si en efecto es la I.A falla, ahora probare y te comentare que tal a ido por medio de mensaje de foro para que prosiga el tema
gracias ahora miro.¡

==========

Re: Supongo que es el sitio idoneo sonido en FSR

Publicado por Jesus - 17 Nov 2013 02:37

---

hecho esta sigue pasando lo mismo voy a tratar de grabar lo que me ocurre y lo cuelgo en youtube y me contais luego lo hare. Proseguire en este mismo hilo.

==========

Re: Supongo que es el sitio idoneo sonido en FSR

Publicado por Javier Ezkerro (Avatares) - 19 Nov 2013 02:49

---

ok, mientras tanto. Es como si tuviesen la relaccion de marchas corta? Ponte en la vista de un coche de la ia y obserba cuando sale de boxes. Puedes hacerlo en una repeticion.

==========

Re: Supongo que es el sitio idoneo sonido en FSR
Publicado por Jesus - 19 Nov 2013 06:05

_____

voy a mirar ya mismo pero sigo teniendo el problema ahora grabo y todo pondre direccion aqui en hilo, gracias.¡

==========

Re: Supongo que es el sitio idoneo sonido en FSR
Publicado por Jesus - 19 Nov 2013 06:18

_____

Mira corrijo hoy al intentarlo de nuevo se ha corregido el problema o sea que si era eso el archivo .bat muchisimas gracias lo cierto es que se hacia muy pesadito el problema encima los vehiculos es como si fueran mas despacio ahora me fijare tambien en caso de no comentar nada al respecto querra decir que esta tambien solucionado eso
muchas gracias Javier muy bueno¡¡¡

==========

Re: Supongo que es el sitio idoneo sonido en FSR
Publicado por Javier Ezkerro (Avatares) - 20 Nov 2013 14:49

_____

Entonces cuando instalas la mod, por defecto, sin hacer nada mas, va mal la IA? O le habias dado a poner los setups de 2011 antes?

==========

Re: Supongo que es el sitio idoneo sonido en FSR
Publicado por Jesus - 20 Nov 2013 20:53

_____

si el mod fsr, que hay que descomprimirlo en rfactor lo unico que hay de mas y no se si eso incumbe es el gid que tengo instalada otra version de gid

==========

Re: Supongo que es el sitio idoneo sonido en FSR
Publicado por Jesus - 20 Nov 2013 20:54

_____

y se ha arreglado dandole al .bat

==========