

La informacion del TVStyle parpadea en Silverstone (Movido del

Publicado por Alvaro - 19 Nov 2010 23:15

Hola.

He probado los circuitos del trackpack, felicito a los autores y agradezco su trabajo. Solo he encontrado un problema en la version 2.0 yo uso el TVStyle y me parpadea una vez por segundo mas o menos. Esto es bastante molesto por lo que tengo que desactivarlo para correr. He reinstalado el trackpack y nada, sigue igual. ¿Le pasa a alguien mas esto? ¿Hay alguna solucion?

Gracias

=====

Re: La informacion del TVStyle parpadea en Silverstone (Movido del

Publicado por Avatares De Orion - 19 Nov 2010 23:16

He detectado y corregido el problema, resulta que en el .gdb hay unas lineas sobre la torre de resultados del circuito, pero la torre no existe en la pista. Basta con borrar esas lineas del .gdb del circuito

////////////////////////////////SCORETOWER DATA////////////////////////////////

ScoreboardFont=NorthAmpton_SCOREFONT.tga // default is scoreboardfont.bmp

ScoreboardBackground=SCORETOWERBKG.tga // default is scoreboardbkg.bmp

ScoreboardMaxEntries=6 // how many car numbers can be displayed on tower (default is 32)

ScoreboardStartX=0 // x-position in texture to write first car number (default is 0)

ScoreboardStartY=1 // y-position in texture to write first car number (default is 10)

ScoreboardIncX=0 // increment in x-position for each new car number (default is 0)

ScoreboardIncY=43 // increment in y-position for each new car number (default is 16)

ScoreboardScaleX=2.3 // scale multiplier for x (default is 1.0)

ScoreboardScaleY=1.8 // scale multiplier for y (default is 1.0)

////////////////////////////////////

Quitando todo este codigo del .gdb se soluciona el problema.

Estoy valorando si merece la pena publicar ya la version 3.0 del trackpack con este y otros problemas corregidos.

Saludos y gracias por tus comentarios.

=====

Re: La informacion del TVStyle parpadea en Silverstone (Movido del

Publicado por Alvaro - 19 Nov 2010 23:18

Muchas gracias! ya no parpadea. Me baje la version 3.0 y de momento todo ok

=====