Los servidores para el campeonato se llaman RealSim1 y RealSim2. RealSim1 esta configurado con consumos y tiempos reales, se pondrá con clave solo para las sesiones oficiales del campeonato y se dará a los pilotos la clave de acceso mediante mensaje privado y/o email. RealSim2 esta configurado con consumos a x4 y el 25% de las vueltas y tiempo de carrera.

A la espera de si el rFactor2 es factible, se correrá con rFactor1, con la Mod F1RS2013,FRS,GP2,F3 y con el trackpack FRS-F1RS-RTP. Este conjunto mantiene el espíritu de simulador de OWC que los chicos de ISI supieron conseguir.

Para entrenar y correr carreras libres tenemos dos servidores dedicados: La Mod es F1RS2013,FRS,GP2,F3 y el TrackPack FRS-F1RS-RTP. Los servidores se llaman **RealSim1 y RealSim2** .
Si lo buscas por la columna
Race series
o
Series de carreras
figura como: F1RS2013,GP2,F3v.... Tambien puedes acceder, teniendo el rFactor cerrado, simplemente pinchando sobre el servidor en la columna de la derecha de la web, o en la pagina de detalles de los servidores. Se iniciará rFactor y te conectara automaticamente al servidor elegido.
Descarga desde aquí todos los mods y circuitos en RealSim

Si prefieres entrar mediante la lista y no te sale alguno de los servidores RealSim por mas que le das a Refresh, o notas que hay muchos que no te salen, cambia en el archivo: **rFactorUserDataTuNombreMultiplayer.ini**
la línea
Concurrent Server Updates
en lugar de 400 que viene por defecto pon 1000.
Pincha
aqui
si necesitas mas información sobre editar Multiplayer.ini